

Erweiterungsset für die Zick Zack Oberleitung als Gleisobjekt

Ab EEP5 plugIn2

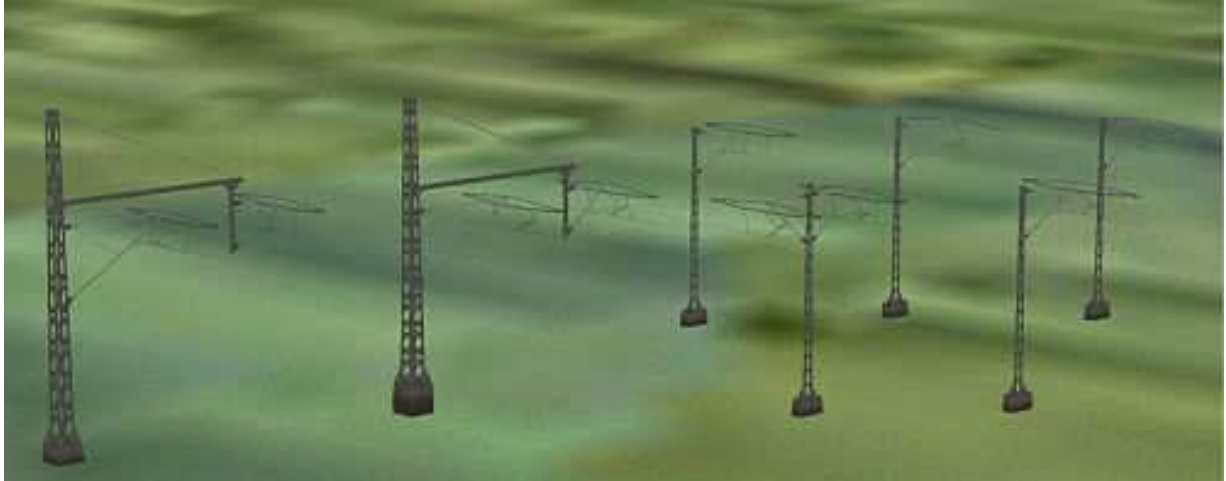


Bild 1

Bei diesem Set handelt es sich um eine Reihe von Masten, ein Auszug ist in (Bild1) zu sehen, als Gleisobjekte für die *Zick Zack Oberleitung*, erhältlich unter *vr1fr002* im *Vora* Shop unter Free.



Die Masten haben an den Auslegern in jede Richtung 2,5m Oberleitung mit angesetzt um ein einfacheres Platzieren zu ermöglichen und ein noch realistischeres Aussehen zu erreichen.

Wie fast überall in EEP sind, leider auch hier, Kompromisse einzugehen. Besonders in Kurven, da jetzt ja ein Stück gerade Oberleitung, die an den Masten, keinen durchgehenden Radius mehr zulassen, was aber meiner Meinung nach optisch kaum ins Gewicht fällt.

In Kurven muss ein wenig getüftelt werden um ein gleichmäßiges Verteilen der Masten und Oberleitung zu erreichen. Der Abstand zwischen den Masten in engen Kurven sollte jedoch nicht mehr wie 30 Meter betragen, da sonst der E-Lok Bügel vom Fahrdrabt rutscht.

In der Demo wurde ein Oval mit 190 Metern Radius gelegt um zu testen wie klein der Bogen werden darf, womit auch das Minimum dieses Sets erreicht ist. Kleiner wird in der Realität sowieso kaum gebaut, mit Ausnahmen natürlich.

Das beste Ergebnis erzielt man wenn man die Mastmitte des Gleisobjektes an den Anfangspunkt der Kurve setzt und von dort weiter arbeitet.

Die Masten sind nach der Installation im Ordner:

Resourcen\Gleisobjekte\Sonstiges

zu finden und haben gegenüber den Masten im Set *vr1fr002* den Zusatz *Gleis* im Namen. Bei der Auswahl des Gleisobjektes sollte ein Oberleitungsspline oder der Wasserweg aktiviert sein.

Zur Benutzung der Masten siehe detaillierte Anleitung im Set *vr1fr002*.

Die def Dateien werden in den Ordner Gleisstile/sonstiges kopiert, tauchen dann unter Wasserwege auf. Sie sind identisch mit den def Dateien aus dem Set *vr1fr002*.

Konstruktive Kritik gerne an Dampffan@gmx.de

Mein Dank auch hier an V.Ramsenthaler und A.Großkopf für die Unterstützung.

Viel Spaß mit dem Set wünscht

Ralph Görbing