

Info zu den 1000mm Strassengleisen.

Auf Anregung von bopbop (Peter Bollhorn) für seine Anlage Molli habe ich dieses Gleisset, bestehend aus den Splinen:

1000mm-strasse-beton_pw1.def *ID_CODE=742* *TexturID=13585*

1000mm-strasse-katzenk_pw1.def *ID_CODE=743* *TexturID=13586*

1000mm-strasse-schiene_pw1.def *ID_CODE=744* *TexturID=13587*

aus meinem Set 038-straba_pw ausgekoppelt, von der Textur her etwas überarbeitet, mit offiziellen Textur und Gleisstil IDs versehen und um die neue Spline:

1000mm_Holz_DRG_pw1.def *ID_CODE=745* *TexturID=13588*

erweitert.

Hans Brand (HB3) hat dazu freundlicherweise die Gleis_IDs zur Verfügung gestellt.

Dem Set hab ich dann noch eine Gras-Textur hinzugefügt,

gras_01_pw1

sowie zu den Beton und Katzenkopf Gleisen passende Übergangsstücke als Gleisobjekte zum Anschluss an das 1000mm_Holz_DRG Gleis.

1000mm-strasse-beton_Anf_pw1

1000mm-strasse-beton_End_pw1

1000mm-strasse-katzenk_Anf_pw1

1000mm-strasse-katzenk_end_pw1

Somit steht jetzt auch offiziell Gleismaterial zur Verfügung, um Stadtdurchfahrten in 1000mm Spurweite aufbauen zu können.

Das Gleis mit dem Katzenkopf-Pflaster passt zu den Strassen aus dem Shopset Bln_Pflaster4_PW1.

Als Farbeinstellung für die Sprühtextur gras_01_pw1 passt annähernd die RGB 225/252/217.

Als Sprühtextur zum Holzgleis eignet sich die schotter_2_grau_pw1 in z.B. der Einstellung RGB 220/215/203

(im Download beim Darktrain-Forum)

Viel Spaß damit.

Paul Wessling