

Artikel: Altstadtimpressionen Blöcke

Autor: Jürgen Einsiedler

Datum: März 2019

Artikel-Nr: JE2Fr114

Preis: EUR GRATIS

Info: Drei Beispiele für die Aneinanderreihung von AI\_Stadthaus 106 A-Z

Modelle zum Aufbau einer Mittelalterlichen Altstadt in Sommer- und Winterversion.

Das vorliegende Set beinhaltet folgende 3 Blöcke:

AI\_Anbauhaus106\_all.bl3

AI\_Eckhaus1\_Bsp1.bl3

AI\_Eckhaus2\_Bsp2.bl3

werden installiert in Ressourcen/Blocks/Static\_structures

Hinweis:

Achtung:

Zur korrekten Darstellung sind alle Modelle von AI\_Stadthaus106 nötig.

JE200345 - Set 54 bis JE200356 - Set 65

Konstruiert für EEP3 bis EEP6.1

Konvertierung gestattet, aber ohne Support.